

CONTROLES:

UNO O DOS JUGADORES

CONTROL	PAUSA (AMSTRAD)
BORR	RETORNO AL MENU (AMSTRAD)
STOP	PAUSA (MSX)
BS	RETORNO AL MENU (MSX)
K	PAUSA (SPECTRUM)
G	RETORNO AL MENU (SPECTRUM)

INSTRUCCIONES DE CARGA

CARGA PRIMERO EL JUEGO Y DESPUES
CONECTA LA PISTOLA

CARGA ASMTRAD

DISCO	TECLEE 1 CPM
CINTA	TECLEE CTRL + ENTER PULSAR SPC

CARGA MSX

DISCO	PULSAR RESET
CINTA	BLOAD "CAS: ", R PULSAR RETURN

CARGA SPECTRUM

DISCO	ELEGIR CARGADOR Y PULSAR RETURN
CINTA	LOAD " " PULSAR RETURN

NOTA: Ajusta los mandos de contraste y brillo de tu televisor o monitor, hasta que el funcionamiento de tu pistola sea óptimo. (El negro de fondo de la pantalla debe ser negro absolutamente. El resto de los colores brillantes.)

La luz ambiental no debe reflejarse en la pantalla.

TRIGGER

Aquél domingo, cansado de ver el video y la televisión, se me ocurrió la no tan genial idea de dar un paseo por CRAZY PARK, próximo a mi apartamento, ya me habían advertido: Es un sitio peligroso, que si esto, que si lo otro; pero siempre pensaba que eran simples habladurías. Nunca podré olvidar el estado en que llegué a casa, sin tres muelas y ocho dientes, sin mi anillo de compromiso, sin mi chupa de cuero, por supuesto sin mi dinero y gracias al bocadillo de mortadela, que llevaba en el bolsillo de la camisa, que fue donde milagrosamente se alojó la bala de alguien que no había visto en mi vida.

No esperé más tiempo, me apunté al día siguiente a un cursillo de TIRADOR DE ELITE por correspondencia, y tres meses después me dirigí a la tienda de un amigo a comprar una pistola, que como es amigo me hace el 15% de descuento. Así, hoy día, me siento más seguro paseando por CRAZY PARK.

Este es mi caso, yo que tú me pensaría dar una vuelta o pasear al perro por semejante lugar sin una pistola automática, pero ya se sabe, cada uno que haga lo que quiera.

EL JUEGO

El juego discurre por CRAZY PARK, ten cuidado, saldrán delincuentes por todas partes con no muy buenas intenciones, APUNTA Y DISPARA.

Pero ten cuidado, no todos son enemigos y si los eliminas te quitarán valiosos puntos.

Durante el juego aparecerán algunas metralletas que te proporcionarán más munición y unos momentos de balas libres.

OPCION CON DOS JUGADORES

En este caso, compites con tu compañero por conseguir más puntos..

© OPERA SOFT, S. A.: Queda terminantemente prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin autorización expresa escrita de OPERA SOFT, S. A.

GARANTIA:

OPERA SOFT, S. A., garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. Por favor, lea con atención las instrucciones de carga. Si por algún motivo tiene dificultad en hacer funcionar el programa y cree que el producto es defectuoso, devuélvalo directamente a OPERA SOFT, S. A.