

Tutorial-Guia Inicio iRacing

iRacing es un simulador de carreras de coches, no sólo un simulador de conducción. Por ello la mayoría de coches que nos encontraremos en el mismo son coches de carreras y no coches de calle, aunque alguno de estos últimos hay, pero no hay competición oficial con ellos.

iRacing trata de recrear lo mejor posible tanto los coches, como los circuitos con los que cuenta.

Para ello tanto unos como otros son escaneados con láser para que su precisión sea absoluta y para los coches obtienen los datos de los propios fabricantes para que todo sea lo más real posible.

Esto confiere al simulador un gran realismo.

Últimamente están apareciendo otros simuladores que también están usando estas técnicas por lo que debe ser una buena forma de que haya una gran competencia y así todos mejoren y los usuarios nos beneficiemos con mejores productos y variedad.

¿Qué tiene iRacing diferente a otros simuladores?

Pues principalmente su online. iRacing es un producto que sólo puedes usar si tienes conexión a Internet y sólo puedes lanzar desde la propia web, no puedes lanzar el simulador desde el ejecutable del juego.

En iRacing no hay IA (otros corredores controlados por el ordenador), por lo tanto cualquier carrera que hagamos la haremos contra otras personas, no contra la máquina.

Podremos practicar solos, pero no podremos hacer carreras si no hay otras personas para correr.

Todas estas carreras que podremos hacer online están muy organizadas. Esta organización se realiza por medio de campeonatos o series cada una de las cuales se corre con uno o varios coches, en varios circuitos cada uno en una semana diferente. Vamos, como si fuese una competición real cualquiera.

La diferencia con las competiciones reales es que en iRacing un campeonato o serie se corre durante una semana en el mismo circuito y a la semana siguiente se cambia a otro circuito, así hasta completar las 12 semanas de las que consta cada sesión o temporada. Todo esto lo veremos más adelante.

También es diferente en que iRacing es un producto de pago. Hay que pagar una suscripción mensual, trimestral, anual o bi-anual para poder correr. Si no estás suscrito no puedes entrar a la web y por lo tanto no puedes usar el simulador.

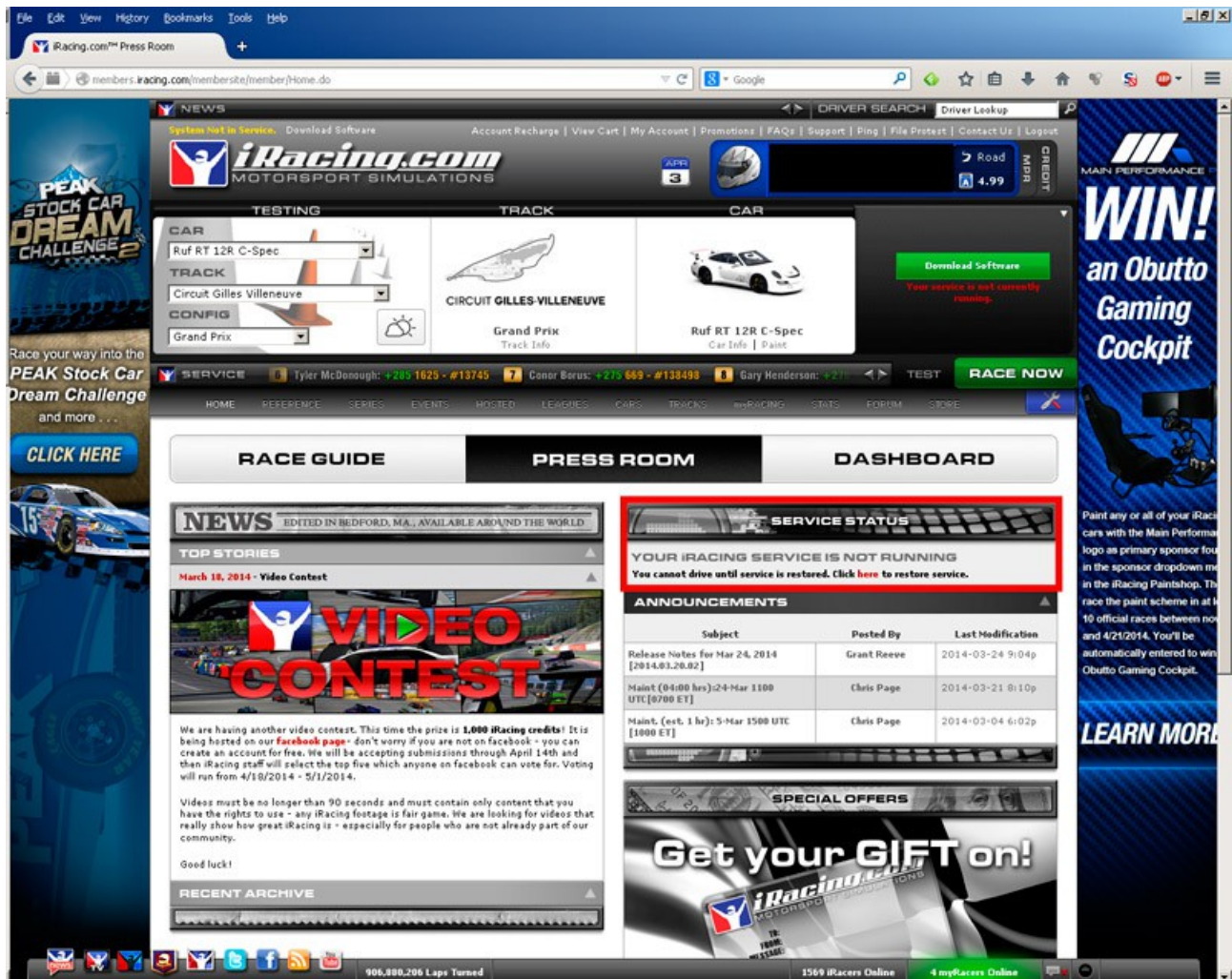
También cada circuito o coche que se quiera, a parte de los que vengan con la primera suscripción, tendrán que comprarse.

Mencionar que todo lo que compres lo tendrás para siempre, es decir que si por lo que sea se te acaba la suscripción y no la renuevas, pero al cabo de un año decides volver pues tendrás todo el contenido que ya tuvieras antes de dejarlo.

En esta primera parte veremos como llevar el coche a la pista ya sea en Test, Open Practice, Carreras, Clasificaciones o Time Trials.

NOS HEMOS SUSCRITO A IRACING, ¿Y AHORA QUÉ?

Una vez que nos hemos suscrito a iRacing lo primero que hay que hacer es la instalación del software. Ejecutamos el instalador y cuando termine ya tendremos todo preparado para correr. Se instala un servicio de Windows que tendrá que estar corriendo para que todo funcione. Si no tenemos instalado o corriendo dicho servicio nos aparecerá un mensaje en la web diciéndonoslo. En la imagen siguiente se ve marcado con un cuadrado rojo.



En la imagen también se puede ver que si no tenemos el software instalado nos da la opción de descargarlo, En el botón verde de arriba a la derecha donde pone Download Software.

Cuando compremos coches o circuitos al terminar de comprarlos podremos descargarlos inmediatamente o hacerlo más tarde, y cuando haya actualizaciones aparecerá un botón que te lo notificará y hasta que no se hagan no se podrá usar el simulador, si la web.

Una vez que tenemos todo preparado es cuando ya podremos usar el simulador para conducir, correr y divertirnos. Para lanzar el simulador se hace desde la propia web.

LA WEB DE IRACING

La web es el primer obstáculo con el que nos encontramos. Personalmente no la encuentro muy difícil pero si es mejorable. Pasemos a verla.

NEWS EDITED IN BEDFORD, MA., AVAILABLE AROUND THE WORLD

TOP STORIES

March 18, 2014 - Video Contest

VIDEO CONTEST

We are having another video contest. This time the prize is **1,000 iRacing credits!** It is being hosted on our **facebook page** - don't worry if you are not on facebook - you can create an account for free. We will be accepting submissions through April 14th and then iRacing staff will select the top five which anyone on facebook can vote for. Voting will run from 4/18/2014 - 5/1/2014.

Videos must be no longer than 90 seconds and must contain only content that you have the rights to use - any iRacing footage is fair game. We are looking for videos that really show how great iRacing is - especially for people who are not already part of our community.

Good luck!

RECENT ARCHIVE

SERVICE STATUS

YOUR iRACING SIMULATION IS UP-TO-DATE

You are ready to drive. There are currently no updates available.

ANNOUNCEMENTS

Subject	Posted By	Last Modification
Release Notes for Mar 24, 2014 [2014.03.20.02]	Grant Reeve	2014-03-24 9:04p
Maint (04:00 hrs):24-Mar 1100 UTC [0700 ET]	Chris Page	2014-03-21 8:10p
Maint. (est. 1 hr): 5-Mar 1500 UTC [1000 ET]	Chris Page	2014-03-04 6:02p

SPECIAL OFFERS

Get your GIFT on!

iRacing.com MOTORSPORT SIMULATIONS

TO: FROM: MESSAGE: VALUE: CLAIM CODE:

Gift Certificate

Click Here for iRacing Gift Cards!

Una pantalla similar a esta es la que veremos al entrar en la web. He eliminado toda la parte de la publicidad lateral y la barra inferior donde se ven varios accesos a Twitter, Facebook, YouTube, etc. También estaría en esa barra ahí los usuarios conectados en el momento y los amigos o estudiados conectados. Es parecida a la que habíamos visto antes, pero en esta ya está instalado el software de iRacing, y los coches y circuitos que tengamos comprados.

La web está totalmente en inglés, lo cual tampoco implica mucho problema porque podremos manejarnos perfectamente con saber lo que es Test, Open Practice, Race y poco más. El resto también es importante, pero son estadísticas y accesos a otros sitios.

En la web hay mucha información pero no es necesario que sepamos como acceder a toda ella desde el principio, sino que lo iremos averiguando poco a poco.

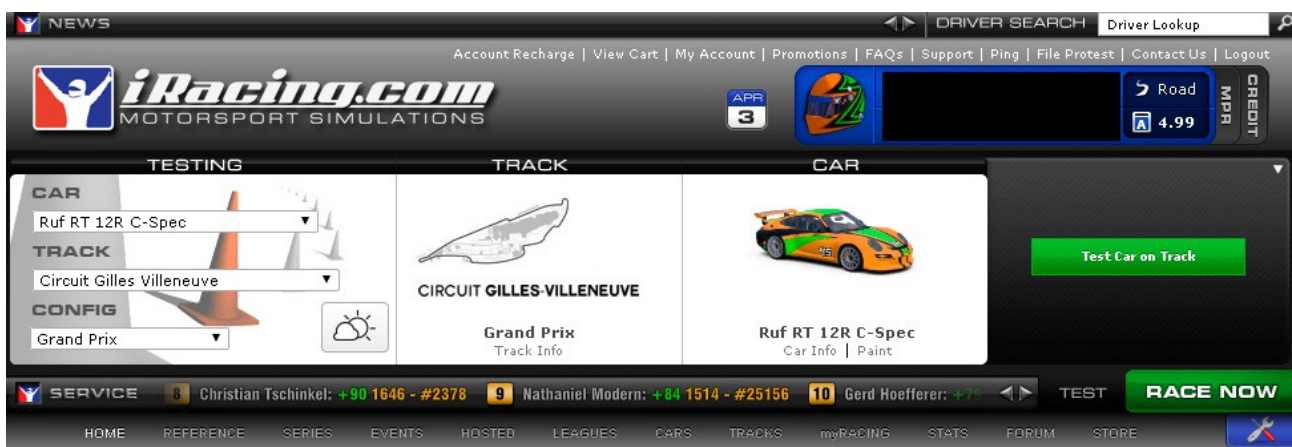
En principio centrémonos en como llegar a conducir un coche en un circuito en cada una de las modalidades que podemos hacerlo.

Vamos a ver una forma de hacerlo, pero hay varias. Esta forma que veremos es la que yo uso y la que mejor conozco, no quiere decir que sea la mejor, pero a mí me resulta muy fácil y cómoda.

Empecemos por las prácticas en solitario o Test.

TEST

Para ello dentro de la pantalla mostrada anteriormente pulsaremos Test y entonces en el banner de arriba nos aparecerán las opciones para elegir coche y circuito y su variante. Y a la derecha aparecerá un botón verde que pondrá “Test Car on Track”



Aquí vemos como está seleccionado el coche, Ruf RT 12R C-Spec, el circuito, Circuit Gilles Villeneuve (Montreal) y la configuración Grand Prix dado que este circuito no tiene otra. Ahora sólo queda pinchar en el botón de Test Car on Track y comenzará a cargar el simulador propiamente dicho.

Desde esto mismo que estamos viendo podríamos ir a la información de la pista, del coche o incluso a pintar el coche. Como veis mucha información pero no es necesario por ahora.

PARTES DE LA WEB

Ya hemos podido probar el simulador, pero nosotros solos. Lo que no interesa es estar con más gente, más coches, que se note que estamos en una competición, que tenemos rivales, contrincantes. Pues nada, vamos a ello.

Volvemos a estar en la página principal.

The screenshot shows the iRacing.com website homepage. The top navigation bar includes links for Account Recharge, View Cart, My Account, Promotions, FAQs, Support, Ping, File Protest, Contact Us, and Logout. The iRacing.com logo is prominently displayed, along with a date indicator for April 3 and a credit balance of 4.99. Below the navigation bar is a large banner featuring a stylized map of Europe in red, white, and blue. A secondary navigation bar shows a live race status with drivers like Robin Östlund, Kristof Kerekes, and Ben Tusting, along with a 'RACE NOW' button. The main content area is divided into three columns: 'RACE GUIDE', 'PRESS ROOM', and 'DASHBOARD'. The 'NEWS' column features a 'VIDEO CONTEST' announcement with details about a 1,000 iRacing credits prize. The 'SERVICE STATUS' column indicates that the simulation is up-to-date. The 'SPECIAL OFFERS' column promotes a gift card giveaway with a 'Click Here for iRacing Gift Cards!' link.

NEWS EDITED IN BEDFORD, MA., AVAILABLE AROUND THE WORLD

TOP STORIES

March 18, 2014 - Video Contest

VIDEO CONTEST

We are having another video contest. This time the prize is **1,000 iRacing credits**! It is being hosted on our **facebook page** - don't worry if you are not on facebook - you can create an account for free. We will be accepting submissions through April 14th and then iRacing staff will select the top five which anyone on facebook can vote for. Voting will run from 4/18/2014 - 5/1/2014.

Videos must be no longer than 90 seconds and must contain only content that you have the rights to use - any iRacing footage is fair game. We are looking for videos that really show how great iRacing is - especially for people who are not already part of our community.

Good luck!

RECENT ARCHIVE

SERVICE STATUS

YOUR iRACING SIMULATION IS UP-TO-DATE

You are ready to drive. There are currently no updates available.

ANNOUNCEMENTS

Subject	Posted By	Last Modification
Release Notes for Mar 24, 2014 [2014.03.20.02]	Grant Reeve	2014-03-24 9:04p
Maint (04:00 hrs):24-Mar 1100 UTC[0700 ET]	Chris Page	2014-03-21 8:10p
Maint. (est. 1 hr): 5-Mar 1500 UTC [1000 ET]	Chris Page	2014-03-04 6:02p

SPECIAL OFFERS

Get your GIFT on!

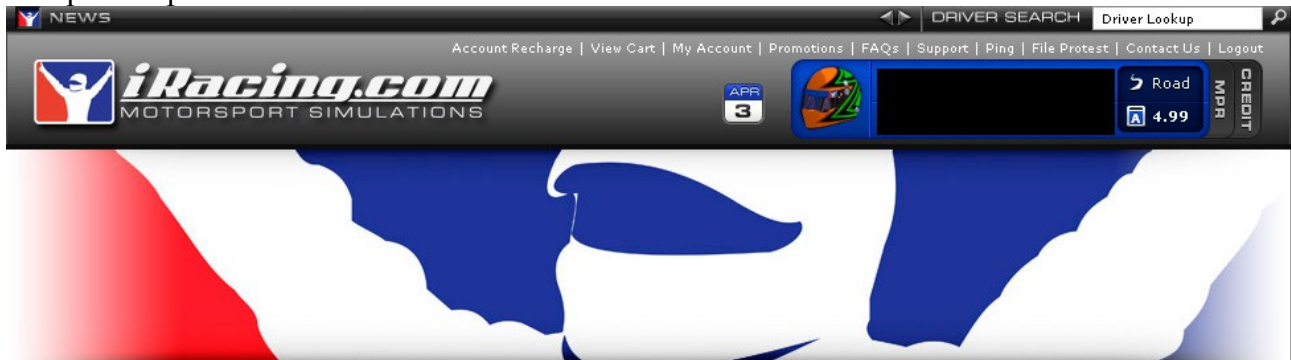
iRacing.com MOTORSPORT SIMULATIONS

TO:
FROM:
MESSAGE:
VALUE:
CLAIM CODE:

Click Here for iRacing Gift Cards!

En ella podemos diferenciar 3 apartados principalmente.

- La parte superior.



Aquí podemos ver el logo de iRacing, a su derecha la fecha y más a su derecha un casco.

Este será nuestro casco y aparecerá con los colores que le hayamos pintado. A la derecha del casco (y en la imagen tapado con un cuadro negro) veremos nuestro nombre en la parte de arriba y nuestro iRating justo debajo. A la derecha de esto vemos si tenemos seleccionado Road u Oval y nuestra licencia y el Safety Rating (SR) que tenemos. Ya veremos más adelante que es todo eso. Más a la derecha vemos como dos pestañas una que pone MPR y otra que pone CREDIT. Esto también lo veremos después.

Justo debajo de todo esto vemos una imagen del casco de un piloto y los brazos, el logo de iRacing. Este espacio cambiará según lo que vayamos eligiendo, carreras, practicas, series, etc.

- Barra del servicio y menús.



Aquí vemos unos datos que van pasando. Son datos variados de las últimas carreras, prácticas y demás en las que hayamos participado o de otras carreras de iRacing.

Justo debajo vemos la barra de menús. Esta estará siempre presente menos cuando vayamos al Foro. Desde ella podemos llegar a todos los rincones de iRacing, pero no será la única manera.

- Parte inferior.



Esta parte también irá cambiando dependiendo de las opciones que vayamos eligiendo.

Ahora vamos a quedarnos con parte de la parte de abajo. De los 3 enlaces o botones grandes que hay más o menos por el centro pinchamos el que pone DASHBOARD. Vemos como esta parte de abajo ya ha cambiado y nos aparecerá algo similar a lo siguiente.

RACE GUIDE

WHAT'S HOT?

RACE QUAL TT

✓ Oval ✓ Road ✓ R ✓ Q ✓ TT ✓ Eligible ✓ Populated Show 20

Time	Series	Track	Sess	Dur	#Reg	Reg
9:30p	R	South Boston Speedway	R	40L	35	...
9:30p	D	GLOBAL Road America - Full Course	R	40m	12	...
9:30p	C	GRAND PRIX LEGENDS Oulton Park Circuit - Int'l w/n	R	17L	10	...
9:45p	C	RIET Circuit de Spa-Francorchamps	R	25m	10	...
9:45p	R	Cup F Talladega Superspeedway	R	15L	3	...
9:45p	C	Silverstone Circuit - Internatic	R	25m	3	...
9:30p	R	Summit Point Raceway - Sunr	R	14L	1	...
9:45p	D	FOX Irwindale Speedway - Outer	R	70L	1	...
9:45p	C	Mount Panorama Circuit	R	15L	0	...
9:45p	B	Kentucky Speedway - Oval	R	67L	0	...

OPEN PRACTICE

✓ Oval ✓ Road ✓ Eligible ✓ Populated Show 20

Series	Track	Serv	#Reg	Dr	End	Reg
C	RIET Circuit de Spa-Francorchamps - Endu	31/30	0:26	
B	GT3 Suzuka International Racing Course	30/36	0:47	
D	Mount Panorama Circuit	12/20	0:40	
R	F Mazda Raceway Laguna Seca - Full C	10/12	0:06	
R	F Mazda Raceway Laguna Seca - Full C	10/12	0:02	

RACE PLANNER

MY PLANNED RACES

Email Notifications On Off

Date & Time Series Track Dur #Reg/ Reg/ Apt Del

You have not planned any races

FUTURE RACES

Date 2014-04-04 Populated Show 5

Series GT3 Challenge Series

Date & Time	Series	Track	Dur	#Apt	Apt
04.04 10:00p	GT3	Suzuka International Racing Course - C	30m	4	...

SERVICE STATUS

YOUR iRACING SIMULATION IS UP-TO-DATE

You are ready to drive. There are currently no updates available.

ANNOUNCEMENTS

Subject	Posted By	Last Modification
Release Notes for Mar 24, 2014 [2014.03.20.02]	Grant Reeve	2014-03-24 9:04p
Maint (04:00 hrs):24-Mar 1100 UTC [0700 ET]	Chris Page	2014-03-21 8:10p
Maint. (est. 1 hr): 5-Mar 1500 UTC [1000 ET]	Chris Page	2014-03-04 6:02p

También podemos llegar aquí desde el menú Home/Dashboard. La pantalla será la misma.

Aquí ya hay mucha más información. Ya empezamos a agobiarnos, pero no, tampoco es para tanto. Vamos a centrarnos en las columnas de la izquierda. (Indicar que la organización de esta pantalla se puede personalizar, pero si no recuerdo mal yo no he tocado mucho de lo que me encontré cuando empecé)

OPEN PRACTICE

Antes de empezar a practicar o correr con otras personas un pequeño (gran) inciso. Hay un documento en iRacing que es como el reglamento de como debemos comportarnos, de como están organizadas las competiciones y de la normativa de las carreras. En este documento está recogido todo lo que hay que saber para poder correr en iRacing y que no te expulsen temporal o definitivamente de la web. Si, te pueden expulsar por comportarte de mala manera. Así que no está de más leer dicho documento, de echo yo creo que es indispensable. El documento se puede encontrar en el menú Reference/Sporting Code. Está totalmente en inglés pero a poco que se entienda esa lengua no habrá muchos problemas. El enlace directo es este:

http://membersmedia.iracing.com/pdfs/FIRST_Sporting_Code_v2014.02.21.01.pdf

Por ahora lo que vamos a ver es como hacer Open Practice. Creo que es muy importante hacer estas prácticas porque en ellas ya nos vamos a encontrar con más gente, además estas Open Practice son con la combinación de coche/circuito que vamos a tener luego en las carreras de esa semana (ya veremos esto más adelante).

Y esto es importante, sobre todo últimamente, ya que también están puestas las condiciones climatológicas que nos encontraremos en las carreras. Y se nota de unas condiciones a otras. En las prácticas solos (Test) tendríamos que configurar a mano estas condiciones para que fueran iguales a las que tendremos en las carreras (nos hemos saltado como hacer eso a propósito, así vemos como hacer las Open Practice con más gente y con el clima ya correcto para la carrera).

Para hacer las Open Practice nos vamos a quedar con el apartado que pone Open Practice, obviamente.

OPEN PRACTICE							
<input checked="" type="checkbox"/> Oval <input checked="" type="checkbox"/> Road		<input checked="" type="checkbox"/> Eligible <input checked="" type="checkbox"/> Populated		Show 20 ▼			
Series	Track	Serv	#Reg	Dr	End	⚙	Reg
GT3	Suzuka International Racing Course		33/36		0:35	...	
RFX	Circuit de Spa-Francorchamps - Endu		29/30		0:14	...	
GT3	Suzuka International Racing Course		17/36		1:35	...	
D	Mount Panorama Circuit		13/20		0:28	...	
R F	Mazda Raceway Laguna Seca - Full C		11/12		0:20	...	
R Cup F	Talladega Superspeedway		11/24		0:13	...	
C F	Texas Motor Speedway - Oval		10/32		1:06	...	
B PRO GT	Suzuka International Racing Course		10/45 ^M		0:19	...	
B GT3	Suzuka International Racing Course		8/36		0:51	...	
C F	Michigan International Speedway		8/26		0:37	...	
D	Circuit de Spa-Francorchamps - Class		7/18		0:53	...	
C	Texas Motor Speedway - Oval		7/32		0:08	...	
B	Autódromo José Carlos Pace - Grand		6/43		0:55	...	
D	Mount Panorama Circuit		6/20		0:35	...	
B	Texas Motor Speedway - Oval		5/30		0:56	...	
A	Okayama International Circuit - Full		5/24		0:20	...	
R A	South Boston Speedway		5/14		0:11	...	
D	Concord Speedway		5/16		0:10	...	
B	Texas Motor Speedway - Oval		5/24		0:02	...	
B PRO GT	Suzuka International Racing Course		4/45 ^M		1:04	...	

En este apartado se muestran algunas de las sesiones de práctica que hay en ese momento en iRacing. Habrá más, pero yo aquí sólo veo 20.

La información que ahí aparece se puede filtrar para que aparezca sólo lo que nosotros queramos.

OPEN PRACTICE							
<input checked="" type="checkbox"/> Oval <input checked="" type="checkbox"/> Road		<input checked="" type="checkbox"/> Eligible <input checked="" type="checkbox"/> Populated		Show 20 ▼			

Con los iconos R, D, C, A, P, P filtramos para ver sólo las Open Practice de las series de esas clases (ya veremos lo de las series y las clases más adelante). Aquí se puede ver como están marcadas todas menos la última P, se ven brillantes y la última P se ve como sombreada.

















































































Si estamos empezando y somos Rookie podemos desmarcar todas menos la R, así sólo veremos las Open Practice de las series Rookie.

Con la marcas de Oval y Road vemos las Open Practice que haya de todas ellas. Si sólo queremos ver las de Road pues desmarcamos el Oval y estas Open Practice desaparecerán y sólo veremos las de Road.

Lo mismo para Eligible y Populated. Si tenemos marcada Eligible veremos sólo las Open Practice en las que podamos participar porque cumplamos sus requisitos.

Si tenemos marcado Populated las Open Practice que estén vacías no se mostrarán.

Una vez que hemos filtrado lo que queremos ver, veamos que más información nos muestra ahí.

OPEN PRACTICE							
<input checked="" type="checkbox"/> Oval <input checked="" type="checkbox"/> Road		<input checked="" type="checkbox"/> Eligible <input checked="" type="checkbox"/> Populated		Show 20 ▼			
Series	Track	Serv	#Reg	Dr	End	⚙	Reg
	Mount Panorama Circuit		14/20		0:15	...	
 F	Mazda Raceway Laguna Seca - Full C		11/12		0:08	...	
 F	Mazda Raceway Laguna Seca - Full C		9/12		0:28	...	
	Mount Panorama Circuit		7/20		1:16	...	
 F	Mazda Raceway Laguna Seca - Full C		7/12		0:08	...	
 Cup F	Talladega Superspeedway		7/24		-:--	...	
	Circuit de Spa-Francorchamps - Class		6/18		0:41	...	
	Mount Panorama Circuit		6/20		0:22	...	
	Circuit de Spa-Francorchamps - Class		5/18		0:36	...	
 F	Mazda Raceway Laguna Seca - Full C		5/12		-:--	...	
 F	Mazda Raceway Laguna Seca - Full C		4/12		0:38	...	
	Brands Hatch Circuit - Grand Prix		4/20		0:34	...	
	Langley Speedway		3/16		1:34	...	
 Cup F	Talladega Superspeedway		2/24		0:55	...	
 GLOBAL	Road America - Full Course		2/20 ^M		0:40	...	
 PEAK	Irwindale Speedway - Outer		2/24		0:29	...	
 A	South Boston Speedway		2/14		0:26	...	
 GLOBAL	Road America - Full Course		2/20 ^M		0:17	...	
 Brand	Silverstone Circuit - International		1/30 ^M		1:33	...	
	Mount Panorama Circuit		1/20		1:27	...	

En esta tabla la información que se muestra de izquierda a derecha es:

- Series. Icono de la serie de la que es la Open Practice, con la clase que se necesita para poder participar en las carreras de dicha serie.
- Track. La pista en la que es la Open Practice. Será la misma pista en la que se correrán las carreras esa semana.
- Serv. Servidor. Localización del servidor en el que está alojada esa Open Practice. Nosotros en España si hay servidores que tengan la bandera de Holanda serán preferibles a los que tengan la bandera de EEUU o de Australia, ya que el ping que tendremos será mejor. Pero si no hay o si queremos entrar en uno de los otros no habrá problema.

- #Reg. Número de pilotos que ya están dentro de la sala/ Número de pilotos totales que puede haber en la sala. 14/20 significa que hay 14 dentro de un total de 20 que puede haber.
 - Dr. Si nos ponemos con el cursor del ratón encima del casco veremos quienes son esos pilotos que están dentro de la sala. Así podremos evitar a alguien con quien no queramos cruzarnos o si hay algún conocido entrar a saludarle, :D
 - End. El tiempo que falta para que termine esa sesión de Open Practice. Cuando acabe nos tendremos que salir de la sala. Pero podremos ir a otra.
 - Icono de rueda dentada. Si nos ponemos con la flecha del ratón encima de los ... vemos cuales son las condiciones climatológicas que hay.
 - Reg. Aquí es donde tendremos que pinchar para registrarnos en la sala y poder entrar a ella para practicar.
- Si vemos un volante sobre un fondo verde es que tenemos el coche y la pista de la sala y podremos participar.
- Si vemos un carrito de la compra sobre fondo naranja es que nos falta el coche y/o la pista y por lo tanto no podremos participar a no ser que compremos lo que nos falte. Si nos ponemos encima con el cursor del ratón vemos que es lo que nos falta.
- Si vemos un triángulo blanco sobre fondo rojo indica que podremos participar pero nos falta alguno de los coches con los que se corre. Este ocurre con las series multiclass, en las que sólo es necesario tener comprado uno de los coches para poder participar, no todos los coches. Si pinchamos veremos que es lo que falta y nos dará la opción de descargarlo. NO tenemos por qué comprarlo, sólo descargarlo para que podamos verlo en la pista.
- Si vemos un cuadrado blanco sobre fondo negro es que no cumplimos los requisitos para poder participar en esa Open Practice.

Así que nada, elegimos una de las Open Practice en la que podamos participar y pinchamos en el icono verde que tiene el volante.

Nada más pinchar la pantalla nos cambiará a algo similar a esto (dependerá de la serie elegida).

The screenshot shows the iRacing.com website interface. At the top, there's a navigation bar with links like NEWS, Account Recharge, View Cart, My Account, Promotions, FAQs, Support, Ping, File Protest, Contact Us, and Logout. The main header features the iRacing.com logo, a date selector (APR 4), a driver profile (iRating: 2505, MPR 4.99), and a DRIVER SEARCH bar. Below this, a series of three cards displays the event details: SERIES (RUF CUP 2014 Season 1), TRACK (Circuit de Spa Francorchamps, Endurance, 25 mins, Standing start), and CAR (Ruf RT 12R C-Spec). To the right, there's a Staging [00:07] button and a Driver's Briefing button. A SERVICE bar at the bottom shows the current session: PRACTICE 2014.04.01 6:19p, with a list of drivers and their times. Below the SERVICE bar, there's a HOME REFERENCE SERIES EVENTS HOSTED LEAGUES CARS TRACKS myRACING STATS FORUM STORE navigation bar. The main content area is titled DRIVER'S BRIEFING and includes a Join Pre-Session Chat button. It features an Event Weather section with track temperature, wind speed, atmosphere, and sky conditions. A Practice Session section provides instructions for the session, including a list of rules and a 'Good luck in your practice session and have fun!' message. To the right, there's an iRacing Tidbits section with a quote from Gilles Villeneuve. Below the briefing, there's an INTERACTIVE TRACK GUIDE section showing a map of the Circuit de Spa Francorchamps and a TRACK INFO section with a map of Europe.

NEWS Account Recharge | View Cart | My Account | Promotions | FAQs | Support | Ping | File Protest | Contact Us | Logout

iRacing.com MOTORSPORT SIMULATIONS

APR 4 iRating: 2505 MPR 4.99 CREDIT

SERIES TRACK CAR

RUF CUP 2014 Season 1 Home | Sessions | Schedule | Stats | Results

Circuit de Spa Francorchamps Endurance 25 mins, Standing start

Ruf RT 12R C-Spec Car Info

Staging [00:07] Driver's Briefing Withdraw

SERVICE Ruf Cup PRACTICE 2014.04.01 6:19p R 1 Robin Östlund: 02:24.606 2 Kristof Kerekes: 02:25.491 (-00) TEST RACE NOW

HOME REFERENCE SERIES EVENTS HOSTED LEAGUES CARS TRACKS myRACING STATS FORUM STORE

DRIVER'S BRIEFING RULES AND INSTRUCTION

Join Pre-Session Chat

Event Weather: Track Temperature: 69° F Wind Speed: SE @ 1 MPH Atmosphere: 50 RH, 0% Fog Cover Skies: Clear

Practice Session

You are now registered for a Practice session. When your application has been accepted by the race officials the join button will appear to allow you onto the track. If you do not start your session within a reasonable time you will be automatically withdrawn to make room for other drivers. While you are waiting to go on track please read the Driver Briefing Notes below.

- The Practice session you have joined is a multi-car session.
- Your session begins with your car being placed in your pit stall. Remember not to drive through other pit stalls as other cars may be placed in your path suddenly.
- Follow the posted pit lane speed limit or you will be black flagged.
- Use the F3 key to monitor where others are on the track so you don't pull out in front of someone.
- Follow the marked pit exit and entrance. Entry is marked with yellow cones and exit is marked with green cones.
- Black Flags are cleared by serving a stop and go penalty in your pit stall - laps will not be scored until the penalty is served.

Good luck in your practice session and have fun!

iRacing Tidbits: I will drive flat out all the time. I love racing. — Gilles Villeneuve

PIT LANE SPEED LIMIT BEGINS HERE

PIT LANE SPEED LIMIT ENDS HERE

INTERACTIVE TRACK GUIDE

Circuit de Spa Francorchamps

TRACK INFO

En esta pantalla en la parte superior, podemos ver la serie en la que nos hemos registrado, el circuito y el coche con el que participaremos.

Si se pudiese participar en esa Open Practice con más de un coche, antes de aparecer esta pantalla, cuando pinchamos en el botón verde con el volante, nos aparecería un pequeño pop-up para que elijamos con que coche queremos participar.

A la derecha del coche con el que participamos veremos una cuenta atrás sobre el botón que pone Staging. Cuando la misma llegue a 0 el botón se pondrá verde y pondrá Join. Ahora es el momento de pincharlo e ir a pista.



Si pinchamos en el botón Driver's Briefing en realidad no hará nada, ya que esto lo vemos debajo de la barra de menús donde pone eso, Driver's Briefing.

En esta parte del podemos ver el clima de la sesión, unas notas sobre la Open Practice, una frase de algún personaje famoso en el mundo del automovilismo, y los indicadores de entrada y salida del pit, donde tendremos que llevar la velocidad reducida. Conos amarillos empieza el Pit Lane, conos verdes acaba el Pit Lane. Como nos pasemos de velocidad en el Pit Lane nos pondrán un stop and go o un Drive-through.

Debajo de esto vemos la información del circuito. Podemos echarle un vistazo.

Nos quedaba un botón por ver, el que pone Withdraw. Si lo pinchamos indicaremos que queremos salir de la sesión (aunque aún no hayamos entrado) y para ello nos aparecerá un “bocadillo” amarillo que pone “Click here to confirm”, para confirmar que efectivamente queremos salir. Esto lo deberemos hacer si la sesión en la que nos habíamos registrado aún no ha acabado y queremos entrar en otra sesión.

Por ejemplo imaginemos que nos apuntamos a una sesión a la que aún le queda una hora para que acabe. Entramos a la sesión, nos damos unas vueltas y al cabo de 20 minutos nos salimos de la pista. Aún quedan 40 minutos de sesión y hasta que no nos salgamos de ella con el botón Withdraw no nos podremos apuntar a ninguna otra. Eso, o esperar los 40 minutos hasta que haya terminado esa sesión a la que estamos apuntados.

Con esto ya nos hemos apuntado a una Open Practice, hemos dado unas vueltas al lado de otros pilotos, nos hemos salido de la sesión y hemos aprendido como “desconectarnos definitivamente” para poder entrar en otra.

Pero ahora lo que queremos es hacer carreras.

CARRERAS

Bueno antes de meternos en una carrera insisto en si podemos echar un vistazo al Sporting Code. Lo digo porque en las Open Practice la gente suele ser más permisiva si hacemos algo no debido, pero en carrera la gente se lo puede tomar peor y hacer reclamaciones en nuestra contra. Si sabemos que cosas no debemos hacer pues nos evitaremos estas reclamaciones y sus posibles sanciones.

De nuevo el enlace al Sporting Code:

http://membersmedia.iracing.com/pdfs/FIRST_Sporting_Code_v2014.02.21.01.pdf

- “Pero quiero correr”

Vale, ahora ya te has leído el Sporting Code y estás ansioso por entrar en una carrera.

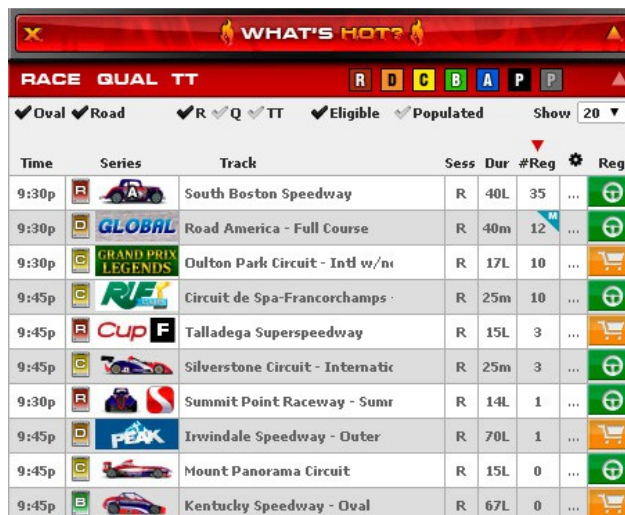
Aquí sólo vamos a ver como entrar a las Carreras, o las Clasificaciones, no como funcionan. Excepto los Time Trials que veremos un poco que son y como funcionan (porque tal vez sean los más desconocidos).

Volvamos a la pantalla de Dashboard

The screenshot shows the iRacing.com website interface. At the top is the navigation bar with links like 'NEWS', 'Account Recharge', 'View Cart', 'My Account', 'Promotions', 'FAQs', 'Support', 'Play', 'File Protect', 'Contact Us', and 'Logout'. Below this is a large banner with a red and blue abstract design. The main content area is divided into several sections:

- RACE GUIDE**: A table listing various race events with columns for Time, Series, Track, Sess, Dur, #Reg, and Reg. Races include South Boston Speedway, Road America - Full Course, Oulton Park Circuit - Int'l w/m, Circuit de Spa-Francorchamps, Talladega Superspeedway, Silverstone Circuit - Internat, Summit Point Raceway - Sumr, Irwindale Speedway - Outer, Mount Panorama Circuit, and Kentucky Speedway - Oval.
- PRESS ROOM**: A section for news and updates.
- DASHBOARD**: A section for user-specific information and settings.
- RACE PLANNER**: A section for planning races, including a table for 'MY PLANNED RACES' and 'FUTURE RACES'.
- OPEN PRACTICE**: A section for open practice sessions, with a table listing tracks like Circuit de Spa-Francorchamps - Endu, Suzuka International Racing Course, Mount Panorama Circuit, and Mazda Raceway Laguna Seca - Full C.
- SERVICE STATUS**: A section indicating the status of the iRacing simulation, stating it is 'UP-TO-DATE'.
- ANNOUNCEMENTS**: A section for recent announcements, including release notes and maintenance schedules.

En este caso nos quedaremos con la parte que pone WHAT'S HOT?

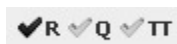


WHAT'S HOT?									
RACE QUAL TT			R D C B A P P						
<input checked="" type="checkbox"/> Oval <input checked="" type="checkbox"/> Road		<input checked="" type="checkbox"/> R <input checked="" type="checkbox"/> Q <input checked="" type="checkbox"/> TT		<input checked="" type="checkbox"/> Eligible <input checked="" type="checkbox"/> Populated		Show 20			
Time	Series	Track	Sess	Dur	#Reg	Reg			
9:30p	AR	South Boston Speedway	R	40L	35	...			
9:30p	GLOBAL	Road America - Full Course	R	40m	12	...			
9:30p	GRAND PRIX LEGENDS	Oulton Park Circuit - Intl w/n	R	17L	10	...			
9:45p	RFX	Circuit de Spa-Francorchamps	R	25m	10	...			
9:45p	Cup F	Talladega Superspeedway	R	15L	3	...			
9:45p	V8A	Silverstone Circuit - Internatic	R	25m	3	...			
9:30p	S	Summit Point Raceway - Sumr	R	14L	1	...			
9:45p	PEAK	Irwindale Speedway - Outer	R	70L	1	...			
9:45p	C	Mount Panorama Circuit	R	15L	0	...			
9:45p	B	Kentucky Speedway - Oval	R	67L	0	...			

Como vemos es casi igual que lo que nos encontrábamos en la parte de Open Practice, así que será fácil de usar.

Volvemos a ver los botones para filtrar por clase o licencia, vemos los “tics” para marcar si queremos ver los Road y/o los Oval y para ver los Eligible y los Populated. Todo igual que en el apartado de Open Practice.

Pero aquí además vemos otras 3 letras que podemos marcar o desmarcar sus “tics”



Veamos que es cada cosa:

- R: Carreras. Si marcamos esto veremos las carreras que habrá próximamente de las series y clases filtradas. Veremos las carreras que empezarán hasta 30 minutos después.
- Q: Qualify o Clasificación. ¿Qué es una carrera sin su clasificación?. Si marcamos esta opción veremos las sesiones de clasificación que habrá en los próximos 30 minutos.
- TT: Time Trials. Este es otro tipo de sesión que hay en iRacing. Más tarde veremos de que se trata. Ahora, como en el resto, mostrará los Time Trials que habrá en los próximos 30 minutos.

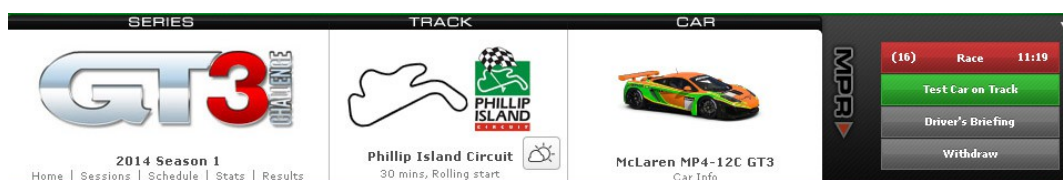
Veamos un ejemplo de esta parte.

WHAT'S HOT?							
RACE QUAL TT				R	D	C	B
Oval Road R Q TT Eligible Populated				Show 20			
Time	Series	Track	Sess	Dur	#Reg	Reg	
1:15p		Mount Panorama Circuit	R	10L	48	...	
1:15p		Silverstone Circuit - Internatic	R	25m	15	...	
1:15p		Circuit de Spa-Francorchamps	Q	20m	6	...	
1:30p		Road America - Full Course	R	40m	6	...	
1:30p		Suzuka International Racing C	Q	20m	3	...	
1:15p		Silverstone Circuit - Internatic	Q	20m	2	...	
1:30p		Summit Point Raceway - Sumr	R	14L	1	...	
1:30p		Mazda Raceway Laguna Seca -	Q	20m	1	...	
1:15p		Mount Panorama Circuit	Q	20m	1	...	
1:18p		Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	
1:20p		Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	
1:22p		Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	
1:16p		Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	
1:20p		Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	
1:18p		Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	
1:16p		Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	
1:22p		Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	
1:18p		Oulton Park Circuit - Int'l w/n	T	30m	0	...	
1:20p		Oulton Park Circuit - Int'l w/n	T	30m	0	...	
1:16p		Oulton Park Circuit - Int'l w/n	T	30m	0	...	

En esta imagen vemos como tenemos seleccionado ver sólo las series Road de Rookie, Clase D, Clase C y Clase B. También vemos que está seleccionado ver las Carreras, las Clasificaciones y los Time Trials que podamos elegir y no nos importa que haya o no haya gente apuntada ya a esas sesiones.

- En la columna de Sess nos indica que tipo de sesión es; si es Carrera pondrá una R, si es Clasificación pondrá una Q y si es un Time Trial pondrá una T.
- En la columna Dur indicará la duración de la sesión. En el caso de las carreras esto podrá ser el número de vueltas de la carrera o el tiempo de duración de la misma. En el caso de las clasificaciones y TT indicará la duración de la sesión.
- Indicar que en cualquiera de estas 3 modalidades, Carrera, Clasificación y Time Trial, sólo podremos apuntarnos ANTES de que empiece la sesión. Una vez empezada la sesión ya no podremos apuntarnos y no aparecerá en esta lista.
- En la columna #Reg veremos el número de personas apuntadas a esa sesión.

Pues nada, cuando tengamos decidido en que sesión de las que podemos ver ahí, ya sea Carrera, Qualify o Time Trial queremos participar, sólo nos queda pinchar en el botón verde con el volante correspondiente para que nos lleve a la misma.



Como en la parte de Open Practice en la parte superior nos aparecerá la serie que hayamos elegido, la pista y el coche y los botones con la cuenta atrás indicando el tiempo que falta para que empiece la sesión, aparecerá un botón que pone “Test Car on Track” por si queremos practicar antes de que empiece la sesión, el botón de Drive's Briefing, y otro botón que puede poner dos cosas:

- Forfeit
- Withdraw

Hasta aproximadamente 2 minutos antes de que empiece la sesión aparecerá el botón Withdraw que indicará que nos queremos salir de la sesión sin que por ello afecte a ninguna de nuestras puntuaciones de iRacing.



Si estamos dentro de los 2 últimos minutos aproximadamente este botón cambiará a Forfeit y entonces ya aunque confirmemos que queremos abandonar la sesión si podrá afectar a nuestras puntuaciones de iRacing.



Por ejemplo si nos apuntamos a una carrera y por lo que sea finalmente no queremos participar en ella, pues si pinchamos el botón Withdraw y confirmamos que queremos salir, será como si no nos hubiésemos apuntado y no ocurrirá nada. No estaremos en la lista de la carrera y no perderemos puntos de ningún tipo.

Si por el contrario ya estamos en el último minuto y ya no está el botón Withdraw, sino el botón Forfeit, aunque pinchemos que confirmamos nuestro abandono será como si hubiésemos disputado la carrera. Apareceremos en la tabla de resumen de la carrera clasificado en última posición de la misma (o donde corresponda si más pilotos han hecho lo mismo) y podemos perder puntos en alguna de las puntuaciones de iRacing.

Con esto hemos visto como llevar un coche a la pista.
Esto es sólo una forma de hacerlo y por supuesto hay otras.

TIME TRIALS (TT)

Aún hay otra modalidad de “competición” en iRacing, y son los Time Trials (TT).

Los hemos dejado para el final y un poco abandonados porque los usan muy poca gente, lo cual no quiere decir que sean inútiles.

Los TT consisten en con la misma combinación coche/circuito de cada serie dar un número concreto de vueltas seguidas sin tener ningún incidente. Estos TT los haremos en solitario, no habrá más coches en pista. El número de vueltas dependerá de la serie y circuito y con ningún incidente quiere decir ninguno, incluso aunque te marque un 0x (veremos los incidentes en el siguiente tutorial) se resetea el número de vueltas al comienzo.

Se pueden hacer el número de vueltas seguidas que se quiera e iRacing cogerá el grupo de las mismas en las que haciendo la media sea el mejor tiempo. Tenemos 30 minutos para ello.

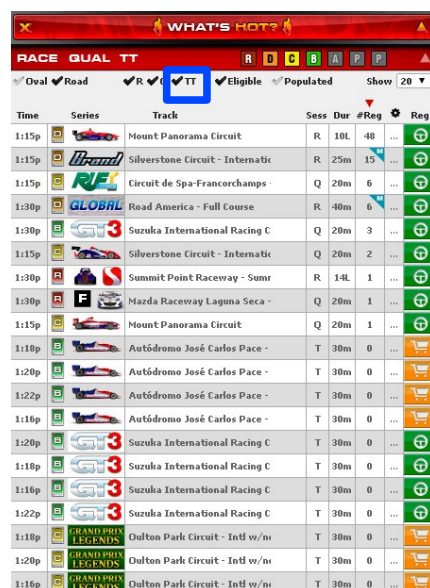
Por ejemplo imaginemos que cogemos el Mazda MX-5 en Lime Rock. Y nos marca que tenemos que dar 5 vueltas seguidas sin incidentes. Empezamos y damos dos vueltas sin incidentes con lo que el contador de vueltas hechas será 2, pero en la tercera nos salimos y nos marca un 1x, entonces el contador de vueltas volverá a ser 0, pero podemos seguir corriendo (no hace falta entrar a boxes si no queremos), luego damos 5 vueltas seguidas sin incidentes, el contador de vueltas marcará 5 y ya hemos conseguido el objetivo. iRacing lo que hace es coger la media de esas 5 vueltas y ese será el tiempo de la prueba.

Pero podemos seguir dando vueltas, no tenemos por que parar cuando lo consigamos. Imaginemos que una vez que hemos dado esas 5 vueltas seguimos dando vueltas sin incidentes y llegamos a hacer 15 vueltas sin ningún incidente. Entonces iRacing lo que hace es coger el grupo de 5 vueltas en las que el tiempo medio sea menor y ese será nuestro tiempo del TT. Este puede ser por ejemplo de la vuelta 8 a la 12.

Los TT nos pueden servir para aprender a ser constantes y hacer vueltas seguidas sin incidentes, aunque estemos solos.

Para entrar a los TT se puede hacer desde el cuadro WHAT'S HOT? visto anteriormente. Aquí marcamos que queremos ver los TT y podemos apuntarnos a ellos igual que al resto de modalidades.

Estarán marcados en la columna Sess con una T.



WHAT'S HOT?							
RACE		QUAL	TT	R D C B A P			
Oval	✓ Road	✓ R	✓ TT	✓ Eligible	✓ Populated	Show	20
Time	Series	Track	Sess	Dur	#Reg	Reg	
1:15p	GT	Mount Panorama Circuit	R	10L	48	...	+
1:15p	GT	Silverstone Circuit - Internatic	R	25m	15	...	+
1:15p	RLE	Circuit de Spa-Francorchamps	Q	20m	6	...	+
1:30p	GLOBAL	Road America - Full Course	R	40m	6	...	+
1:30p	GT	Suzuka International Racing C	Q	20m	3	...	+
1:15p	GT	Silverstone Circuit - Internatic	Q	20m	2	...	+
1:30p	GT	Summit Point Raceway - Sumr	R	14L	1	...	+
1:30p	F	Mazda Raceway Laguna Seca -	Q	20m	1	...	+
1:15p	GT	Mount Panorama Circuit	Q	20m	1	...	+
1:18p	GT	Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	+
1:20p	GT	Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	+
1:22p	GT	Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	+
1:16p	GT	Autódromo José Carlos Pace -	T	30m	0	...	+
1:20p	GT	Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	+
1:18p	GT	Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	+
1:16p	GT	Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	+
1:22p	GT	Suzuka International Racing C	T	30m	0	...	+
1:18p	GRAND PRIX LEGENDS	Oulton Park Circuit - Intl w/v/n	T	30m	0	...	+
1:20p	GRAND PRIX LEGENDS	Oulton Park Circuit - Intl w/v/n	T	30m	0	...	+
1:16p	GRAND PRIX LEGENDS	Oulton Park Circuit - Intl w/v/n	T	30m	0	...	+

Hasta aquí la parte de como llevar un coche a la pista.

En el siguiente tutorial veremos lo que es el Safety Rating, el iRating, las licencias los campeonatos, etc.